1. **Rencana Anggaran Biaya (RAB)**

Adapun rincian Rencana Anggaran Biaya (RAB) dalam membangun aplikasi ini adalah :

1. Biaya Personil

Biaya ini adalah biaya yang dialokasikan untuk membayar atau mengapresiasi jasa, ide, tenaga dan waktu yang telah diberikan oleh personil tim. Berikut detail rincian biaya semua personil (satu tim) sampai dengan akhir masa pengerjaan projek, yaitu:

Lama pengerjaan 8 Minggu

Banyak hari pengerjaan dalam seminggu 5 hari **X**

Total hari pengerjaan 40 hari

Biaya personil perhari Rp. 250.000 **X**

Total biaya personil sampi akhir pengerjaan Rp 10.000.000

1. Biaya Komunikasi dan Jaringan

Biaya ini adalah biaya yang dialokasikan untuk menunjang kegiatan personil dalam berkomunikasi dengan client ataupun antar personil dan kegiatan dalam menggali informasi, data ataupun referensi diinternet. Adapun rincian biayanya adalah :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nomor | Jenis | Jumlah | Harga Satuan | Total Harga |
| 1 | Pulsa | 4 | Rp. 150.000 | Rp. 600.000 |
| 2 | Kuota Internet | 4 | Rp. 60.000 | Rp. 240.000 |
| Total biaya komunikasi dan jaringan selama pengerjaan | | | | Rp. 840.000 |

Tabel Rincian Biaya Komunikasi dan Jaringan

1. Biaya Belanja Barang Habis Pakai

Biaya ini adalah biaya yang dialokasikan untuk menunjang kegiatan rutinitas personil dalam berdiskusi, membuat design rancangan apliasi, dan sebagainya dalam bentuk barang seperti:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nomor | Jenis Barang | Jumlah | Harga Satuan | Total Harga |
| 1 | Kertas | 1 Rim | Rp. 240.000 | Rp. 240.000 |
| 2 | Pulpen | 1 Lusin | Rp. 2.000 | Rp. 24.000 |
| 3 | Spidol | 3 buah | Rp. 8.000 | Rp. 24.000 |
| Total biaya belanja barang habis pakai | | | | Rp. 284.000 |

Tabel Rincian Biaya Belanja Barang Habis Pakai

Adapun Total biaya primer maupun sekunder dalam pengerjaan sistem ini adalah :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nomor | Jenis Biaya | Jumlah Biaya |
| 1 | Total biaya personil sampi akhir pengerjaan | Rp. 10.000.000 |
| 2 | Total biaya komunikasi dan jaringan selama pengerjaan | Rp. 840.000 |
| 3 | Total biaya belanja barang habis pakai | Rp. 284.000 |
| Total biaya keseluruhan | | Rp. 11.124.000 |

Tabel Total Biaya Keseluruhan

1. **Gambaran Timeline Pembuatan Aplikasi**

Pada umumnya pengerjaan system ini terbagi menjadi 4 tahap, berikut tahapan pelaksanaan:

1. Tahap 1 :

* Presentasi sistem yang ditawarkan kepada Client dan pemaparan *request* sistem yang diinginkan Client sesuai kebutuhan Client.
* Meeting I

Pembahasan awal untuk menyamakan persepsi mengenai proses bisnis sistem antara yang ditawarkan dan request oleh Client.

* Meeting II

Pembahasan lanjutan secara mendalam mengenai proses bisnis yang telah disepakati bersama antara Developer dan Client.

* Meeting III

Finalisasi proses bisnis dan pembagian tugas atau PIC.

1. Tahap 2 :

* Perancangan dan design sistem.
* Design aplikasi sesuai dengan kebutuhan proses bisnis.
* Pembuatan aplikasi (proses coding).
* Instalisasi.

1. Tahap 3 :

* Testing aplikasi oleh Developer.
* Testing aplikasi oleh Client / User.

1. Tahap 4 :

* Evaluasi terhadap sistem apakah sudah sesuai dengan kebutuhan dilapangan.
* Perbaikan dan penambahan (jika diperlukan).